

ПОЛОЖЕНИЕ

Соревнования по трехмерному моделированию

1. Цель и задачи мероприятия:

- 1.1 Популяризация в образовательных сферах Республики Бурятия.
- 1.2 Актуальность в инженерных профессиях, образовательных курсах и различном творчестве.
- 1.3 Прогрессивность в научно-технических сферах, инженерных и творческих профессиях.
- 1.4 Популяризация научно-технического творчества и повышение престижа инженерных профессий среди молодежи.
- 1.5 Развитие у детей и юношества необходимых навыков для спортивной и профессиональной деятельности.
- 1.6 Развитие у молодежи навыков практического решения актуальных инженерно-технических задач и работы с техникой.
- 1.7 Стимулирование интереса детей и молодежи к сфере инноваций и высоких технологий.
- 1.8 Выявление, отбор и поддержка талантливой молодежи.

2. Порядок проведения соревнований

2.1. Организаторы фестиваля

Соревнования проводятся на базе Дома научной коллаборации им. В.А. Котельникова при Бурятском институте инфокоммуникаций и организуется преподавателями дополнительного образования ДНК им. Котельникова В.А. Для организации и проведения мероприятия формируются оргкомитет и судьи из числа высококвалифицированных преподавателей, приглашенных специалистов, а также представителей других образовательных учреждений.

Общее руководство подготовкой и проведением конкурса осуществляет оргкомитет Дома научной коллаборации (ДНК) им. В.А. Котельникова

Оргкомитет ДНК выполняет следующие функции:

- составляет программу и организует проведение соревнований;
- формирует состав судейской коллегии;
- принимает заявки и ведет учет участников соревнований;
- оказывает консультационную поддержку участникам соревнований;
- распространяет информацию о соревнованиях среди управлений образования районов, городов и образовательных организаций.

Оргкомитет соревнований имеет право:

- вносить в программу соревнований изменения, но не позднее, чем за одну неделю до начала соревнований;
- учреждать дополнительные номинации;

- дисквалифицировать участников за нарушение регламентов соревнований

2.2. Категории участников

В конкурсе принимают участие любой желающий или учащийся любого учебного заведения.

Конкурсное задание можно выполнять на любом ПО.

Возраст участников с 14 по 18 лет.

Исходники для выполнения конкурсного задания можно брать из интернета.

1. Сроки, условия и порядок проведения Конкурса

Для участия в соревнованиях необходимо до 11 октября 2024 года подать заявку установленного образца на сайте Форума:

<https://sadvv.github.io/forumbiik.github.io/>

Конкурс проводится в один день, - 21 ноября

По адресу ул. Трубочеева 152, ДНК им. В.А. Котельникова.

Кабинет № 116, с 10.00 – 13.00.

3.1 Порядок проведения конкурса

Для выполнения задания можно использовать материалы, текстуры, HDR I – карты из интернета.

В зоне проведения конкурса разрешается находиться только участникам.

Если во время выполнения конкурсного задания было замечено:

- Скачивание готовых моделей различной степени детализации,
- Общение участников между собой,
- Общение с со своим руководителями или иными членами (посредством дистанционного взаимодействия), которым запрещено находиться в зоне проведения конкурса,
- Грубое отношение к вещам Оргкомитета,

Будет совершена дисквалификация участников.

3.2 Условия конкурса

Критерии оценивания для взрослой категории.

1. Соответствие с референсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)

2. Соответствие пропорций с референсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)

3. Соответствие поликаунта установленному заданием; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)

4. Соответствием текстур с референсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
5. Соответствие с темой, заданной конкурсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
6. Установлено минимум 4 источника освещения; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
7. Номинальное кол-во объектов со средней детализацией, 40-80 шт; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
8. В сцене должны присутствовать материалы и модели сложной детализации (Ковер, шкура, мех, кожа); максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
9. Грамотное и детальное построение сцены со сложными элементами; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
10. Корректное наименование файлов в сцене; максимум 1 балла (несоответствие = 0 баллов, полное соответствие = 1 балл)
11. Соответствие прринскинов с моделями со сцены; максимум 1 балл (несоответствие = 0 баллов, соответствие = 2 балла)
12. Корректное и рассортированное наименование и назначение моделей, текстур, папок, а так же их присутствие; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)

Критерий оценивания для младшей категории:

1. Соответствие с референсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
2. Соответствие пропорций с референсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
3. Текстурирование моделей выполнено в базовой палитре; (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
4. Соответствием текстур (базовый цвет) с референсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
5. Соответствие с темой, заданной конкурсом; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
6. Установлено минимум 2 источника освещения; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)

7. Номинальное кол-во объектов со средней детализацией, 20-40 шт; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
8. В сцене должны присутствовать модели сложной детализации максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
9. Грамотное и детальное построение сцены со сложными элементами; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)
10. Корректное наименование файлов в сцене; максимум 1 балла (несоответствие = 0 баллов, полное соответствие = 1 балл)
11. Соответствие прынскинов с моделями со сцены; максимум 1 балл (несоответствие = 0 баллов, соответствие = 2 балла)
12. Корректное и рассортированное наименование и назначение моделей, текстур, папок, а так же их присутствие; максимум 2 балла (несоответствие = 0 баллов, частично = 1 балл, полное соответствие = 2 балла)

4. Награждение участников.

Награждение проходит в две категории:

- Взрослая категория (16-18 лет)
- Младшая категория (14-15 лет)

Участники, занявшие призовые места награждаются дипломами.